Утверждаю:

Директор Госзаповедника

­­­­­­­­­­­­­­ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Клец Л.В.

Положение о проведении экологического квеста

«ЗАПОВЕДНАЯ СТЕПЬ »

 *Составители:*

 *Медянникова Н.М. зам. директора по экологическому просвещению.*

 *Добрицкая В.В.- методист-эколог Госзаповедника «Ростовский».*

Квест ([англ.](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%90%D0%BD%D0%B3%D0%BB%D0%B8%D0%B9%D1%81%D0%BA%D0%B8%D0%B9_%D1%8F%D0%B7%D1%8B%D0%BA) Quest – поиски) – один из основных жанров игр, требующих от игроков решения умственных задач для продвижения по сюжету. Сюжет может быть предопределенным или же давать множество исходов, выбор которых зависит от действий игроков.

Квест требует интеллектуальных знаний по теме квест-игры, нестандартного мышления и сообразительности. Он направлен на овладение навыками коллективного решения поставленных задач, сплочение членов команды; воспитывает стремление к победе, умение быстро ориентироваться на местности.

Квест-игра «Заповедная степь» (далее – Квест-игра) проводится в рамках празднования юбилея заповедника «Ростовский». Праздник проводится в целях пропаганды особой значимости заповедника как уникального природного объекта, для поддержки природоохранных инициатив и формирования у молодежи бережного отношения к хрупкой степной экосистеме.

Участникам будут предложены различные типы заданий, связанных с заповедной и экологической тематикой.

 **1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

1.1. **Организаторы**: заповедник «Ростовский», дом детского творчества.

1.2. **Цель**: Развития экологической культуры детей и подростков, стимулирования интереса общественности к сохранению нетронутых природных территорий.

1.3 **Задачи:**  - углублять знания детей об окружающем мире;

 - формировать умения и навыки, необходимые в практической работе;

- преодоление потребительского отношения к природе, формирование у детей сознания и ответственности по отношению к окружающей среде;

 - способствовать развитию инициативности, находчивости;

– повышение уровня знаний о заповедной природе (природа, история изучения, экология).

**2. УЧАСТНИКИ КВЕСТ-ИГРЫ**

2.1. К участию в Квест-игре приглашаются команды из 4–х человек 6-9 кл., учащиеся общеобразовательных школ области.

 **Форма участников:** произвольная, у каждого участника должна быть эмблема с названием команды.

**3. ПОРЯДОК И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ КВЕСТ-ИГРЫ**

3.1. Игра проводится в административном здании государственного заповедника «Ростовский» 12 декабря 2014г.

**Время проведения**: с 9. 30 – 12. 00 ч.

**4. ПРАВИЛА КВЕСТ-ИГРЫ**

4.1.Основные понятия, используемые в Квест-игре:

– Игра – это последовательность этапов, состоящих из нескольких заданий о заповедной природе и экологии, сопровождающихся подсказками.

– Задание – один уровень этапа игры, загадка или действие, которое необходимо выполнить, чтобы пройти уровень.

– Принцип равных условий означает, что все участники на протяжении всей Квест-игры обладают одинаковым объемом информации и находятся в равном положении при прохождении заданий Квест-игры. Данный принцип является неотъемлемым при подготовке и проведении Квест-игры Организатором.

– Баллы – вознаграждение за выполнение заданий Квест-игры.

4.2. Игра включает в себя движение по маршруту, на котором расположены игровые точки.

4.3. На игровой точке команда выполняет задание, и получает ориентир на следующую игровую точку.

4.4. На выполнение заданий у игроков есть не более 10 минут.

**ДОМАШНЕЕ ЗАДАНИЕ:**

 **Каждая команда должна изготовить по 2 флаера (*формат листа А4 в печатном и электронном варианте*) о достопримечательностях заповедника « Ростовский» на выбор:**

**- Тюльпан Шренка**

**- Журавль-красавка**

**-озеро Маныч Гудило и др.**

**выполненных в красочных и привлекательных тонах с использованием легенд, интересных фактов, фото и художественной графики.**

Защита в течении 3 мин.

Оргкомитет оставляет за собой право использовать материалы, представленные на конкурс, в передвижных выставках, рекламных и иных целях.

**5. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ.**

Жюри подсчитывает количество набранных каждой командой баллов и объявляет победителя.

**6. НАГРАЖДЕНИЕ.**

В игре присуждается три призовых места. Участники, занявшие I, II и III место, награждаются дипломами и кубками.

 **Информационное обеспечение**

Освещение квеста осуществляется

- на сайте заповедника «Ростовский»;

- в иных средствах массовой информации

 Контактная информация

Телефон для справок: (863) 75 34-0-10

 31-4-10

Отдел экологического просвещения: Медянникова Наталья Михайловна

Добрицкая Вера Васильевна

Зам. директора по экологическому просвещению

Государственного природного биосферного

заповедника «Ростовский» Н.М. Медянникова.